

**РЕЦЕНЗИЯ**  
**на книгу «Робототехника в школе и дома. Книга проектов»**  
**Робот, набор «SPBot»**  
**авторов Винницкого Ю.А. и Григорьева А.Т.**

**1. Краткая информация о книге**

Книга «Робототехника в школе и дома. Книга проектов» содержит оригинальный материал, посвященный созданию игровых проектов с роботами mBot и совместимыми устройствами на основе контроллеров Arduino. Включает введение, шесть глав, условные обозначения и сведения об авторах.

**2. Сведения об авторах книги**

Винницкий Юрий Анатольевич - кандидат педагогических наук, преподаватель информатики, неоднократный победитель профессиональных конкурсов, автор книг и статей по робототехнике и конструированию, автор-разработчик более 200 электронных ресурсов Единой коллекции цифровых образовательных ресурсов school-collection.edu.ru.

Григорьев Александр Тихонович – психолог, преподаватель робототехники и конструирования, призер международных соревнований по робототехнике, автор ряда статей по робототехнике, конструированию и использованию новых технологий в образовании.

**3. Читательское назначение книги**

Книга «Игровая робототехника для юных программистов и конструкторов: mBot и mBlock» содержит сборник креативных проектов по робототехнике созданных Винницким Ю.А. и Григорьевым А.Т. на основе многолетнего опыта работы авторов с детьми 3-11 классов. Читатели в доступной форме смогут освоить достаточно сложные темы робототехники, от калибровки и настройки датчиков и до работы с массивами, списками и программирования ПИД-регуляторов.

**4. Оценка структуры и содержания книги**

Название издания соответствует его содержанию. Общий объем книги и его структурных компонентов (глав) соответствует заявленной проблематике.

Учебный материал грамотно структурирован и последовательно изложен в соответствии с логикой последовательного изложения и практического освоения рассмотренных проектов от простого к сложному. Отличие настоящего издания от имеющейся учебной литературы по данному вопросу в том, что представленная книга проектов содержит пошаговые инструкции и электронный архив проектов.

В качестве программного обеспечения рассмотрено применение визуальных сред mBlock, MindPlus и Snap4arduino в двух режимах использования: для создания интерактивных проектов, в которых на экране компьютера могут действовать игровые персонажи и удобным образом отображаться собранная служебная информация, а также для программирования робота для автономной работы.

Современные визуальные среды способны уже в скором будущем заменить традиционные текстовые языки программирования при решении задач профессионального уровня, и при этом представляют собой лёгкие в использовании инструменты, доступные школьникам с 3-4 класса.

Авторам удалось с научных позиций, в доступной форме и в строгой логической последовательности донести до читателей сложные и интересные технические проекты даже ребятам, специально не изучавшим синтаксис языков программирования.

Учебное издание имеет хороший методический уровень излагаемого материала, написано правильным языком в увлекательном виде. Содержание книги соответствует современному уровню развития науки, информационных технологий, роботехники и программирования.

В книге грамотно применяется дидактический аппарат. В каждой главе представлены вопросы для изучения и задания для самостоятельной работы. Издание прекрасно проиллюстрировано качественными рисунками и они полностью соответствуют изучаемому материалу.

Учитывая оригинальную структуру изложения курса и исчерпывающее содержание учебного материала, учебное издание может быть использовано при любой форме обучения учащихся: от индивидуальной и самостоятельной, до групповых в школах и учебных центрах.

Достоинством книги является оригинальность и простота представления сложного учебного материала с практической ориентацией на самостоятельную реализацию предложенных проектов.

## 5. Выводы

В целом учебное пособие актуально, составлено грамотно, написано доступным языком, ориентировано на практическое освоение в качестве базы для проведения занятий по робототехнике. Для реализации проектов выбрано перспективное свободное программное обеспечение, отличный конструктив и электроника.

Представленная книга рекомендуется к использованию в образовательных учреждениях, учебных центрах, реализующих образовательные программы по изучению основ программирования и робототехники.

### Рецензент:

Доцент кафедры «Бизнес-информатики» Северо-западного института управления Российской академии народного хозяйства и государственной службы при Президенте Российской Федерации, кандидат технических наук, доцент

  
Алексей Николаевич Шиков

23 сентября 2021 года

199178, Россия, Санкт-Петербург, В.О., Средний пр. В.О., д. 57/43.  
Тел. (812) 335-94-63, email: shikov-an@ranepa.ru

